**Relatório – Programação Orientada a Objetos**

1ª Entrega

Grupo:

* Clara Szarcman – 1310351
* Guilherme Simas – 1311812
* Lucas Borges – 1311003

Clara – Implementação dos dados.

Guilherme – Integração com o módulo dos territórios recebido.

Lucas – Criação de um jogo, painel com ordem dos jogadores e passagem de turno.